# 216小组团队建设

## 团队成员及其分工

姓名：李昱韬

学号：1910705220

职位：组长、项目经理

个人特点：具有较好的管理与协调能力，能负担大部分项目的统筹与规划，且熟悉前后端开发总体流程，能在一定范围内在项目上给予组员帮助以推动项目的进行。

//编辑人：李昱韬

姓名：梁铭灿

学号：1910705221

职位：前端工程师

个人特点：在以往的小组项目中长期负责前端工作，能够较为熟练的使用vue等前端框架，熟悉各种Web前端技术，故担任小组的前端工程师。

//编辑人：梁铭灿

姓名：林思航

学号：1910705223

职位：后端工程师

个人特点：在以往的小组项目中长期负责后端工作，较为熟练的运用java进行后端开发，且善于和其他人进行交流，能够和前端工程师协调好接口问题，故担任后端工程师。

//编辑人：林思航

姓名：刘馨禹

学号：1910705224

职位：需求分析师

个人特点：主要在团队中负责软件项目中资料的查找和文档编写，比如软件的设计背景和需求分析、编写测试用例和测试报告等等。

//编辑人：刘馨禹

姓名：刘智宇

学号：1910705225

职位：数据库工程师

个人特点：为人努力奋进，擅长数据库的设置与编写，在以往的小组任务中多次担任相关工作，能运用简单的SQL指令完成数据库的构建与管理。

//编辑人：李昱韬

## 团队奖惩制度

编辑人：李昱韬

### 1.总则

从《为吏之道》中记载的“五善”、“五失”，再到清朝“议叙”、“处分”制度，自古以来，便有奖惩制度的设置来对团队进行管理。因此，在组内设置奖惩制度是十分有必要的。合理的奖惩制度能鼓励和鞭策小组成员，提高小组成员的工作积极性。

因此，在这里对小组奖惩制度公开，从而以公平、公正地规范小组成员的行为。

### 2.奖励

组内奉行有功必奖的原则，以鼓励组员积极进取。奖励方式主要分为奖金奖励和通报表彰两种。

每次任务将由组长对组员的工作量进行对应的考核，能及时完成分内任务并主动负担额外任务的组员将从组费中拨定量金额以进行奖金奖励。

每节课准时参加，不迟到早退的组员将在组内通报表彰。受到多次表彰的组员，可优先获得奖金奖励。

### 惩罚

组内奉行有错必究的原则，从而以此规范组员的行为。惩罚方式主要分为批评、处分和罚款。

对于迟到、早退的组员，予以批评。三次批评以上，给予处分一次。

对于旷课、未能及时完成分内任务的组员，给予处分一次。受到处分的组员将失去一段时间内评奖资格。受到二次处分以上的组员，将予以罚款。

对于不配合组长，拒不完成任务的组员，予以罚款惩罚，罚款金额将由组长视严重程度决定。收到的罚款将充入组费，以实现对优秀组员的表彰。